**Dhareshsaw l’escargot COMPTE RENDU**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date de la réunion | Heure | Durée |
| 29/04/2020 | 13:00 | 1:20 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Animateurs | Participants | Diffusé à |
| Johann | Boris  Dhareshsaw  Elodie  Hervé  Jean-Christophe  Noémie  Paula  Raphaël  Vanessa  Yvan | Toute l’équipe |

|  |  |
| --- | --- |
| Ordre du jour | Les scènes : [page wiki](https://github.com/myclouet/DevMultiSupport/wiki/Sc%C3%A8nes)  Les personnages : [page wiki](https://github.com/myclouet/DevMultiSupport/wiki/Personnages)  L’inventaire : [page wiki](https://github.com/myclouet/DevMultiSupport/wiki/Inventaire-d'objets) |

Réunion très productive. De nombreuses scènes ont été initiées.  
  
Chaque scène propose une rencontre avec un personnage qui est un des membres de l’équipe, éventuellement transformé en animal.  
La page wiki des scènes répertorie les défis que le héros va relever.  
Afin de dépasser certaines scènes, le héros devra posséder un objet dans son inventaire. Cet objet lui aura été remis par un personnage ami rencontré sur son chemin.  
Un combat victorieux peut optionnellement le gratifier d’un objet ou d’un bonus de pouvoir.

Au début de l’histoire, l’inventaire est vide. Ses points de pouvoir (force, chance, endurance) sont fixés par 3 lancers de dé.

Cas des scènes de combat :  
Les valeurs de pouvoir des adversaires sont codées en dur. Au fur et à mesure de la progression dans le jeu, les adversaires sont de plus en plus forts.  
Selon l’énoncé, les combats sont de 3 types. Un des types mentionne des « choix » de la part du héros. Pour préciser cet aspect plutôt flou, il est décidé que ces choix concernent les objets de l’inventaire.

**Autres remarques** :

* Prévoir des valeurs plafond pour les pouvoirs du héros afin qu’il n’arrive pas à un combat chargé comme un athlète Est-Allemand.
* Boris propose de répartir les scènes sur 3 timelines.
* Raphaël nous a envoyé un exemple de livre par email.

|  |
| --- |
| TO DO |
| Charge à chacun.e de décrire la scène dans laquelle il ou elle est représenté.e. Si une scène nécessite un objet pour être franchie, l’indiquer dans la description. |
| Des personnages ont déjà été listés dans la page du wiki. Ce ne sont que des propositions, elles peuvent être totalement revisitées selon votre inspiration. |
| Dans la mesure du possible, rédigez vos scènes assez rapidement afin que les responsables de l’inventaire puissent lister les objets à créer. |

**Prochains points** :

Dans la mesure du possible, les weeklies auront lieu le lundi. Heure à suivre…